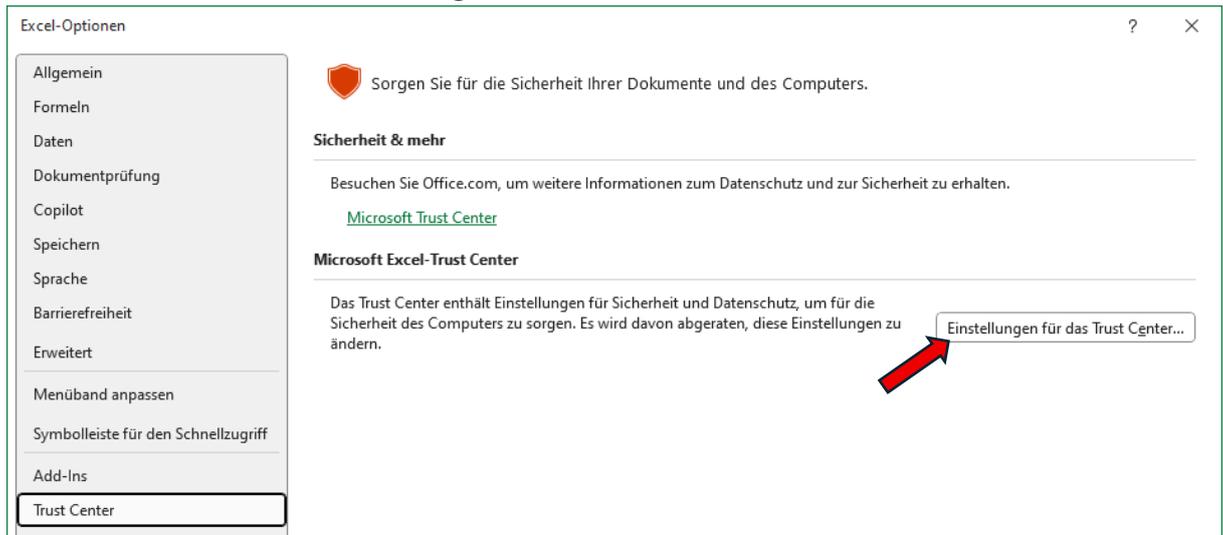


## Spielberichte\_RLP – Einstellungen

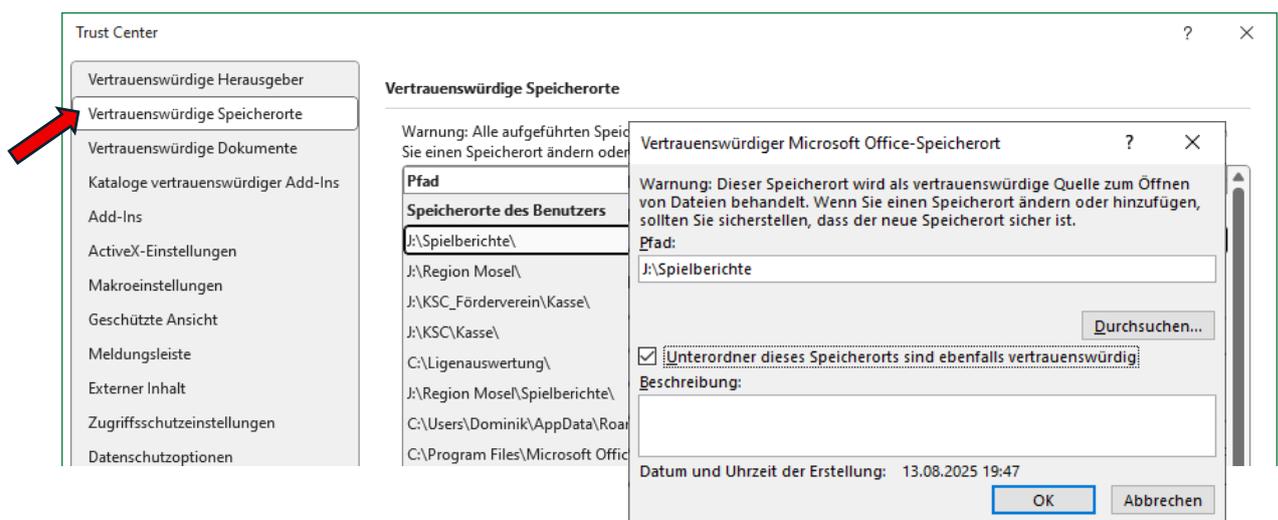
Die Datei Spielberichte\_RLP.xlsm enthält Makros und Steuerelemente zur vereinfachten Erstellung eines Spielberichts. Hierzu sind folgende Aktionen auf dem Laptop/Rechner notwendig.

### **Makros und Steuerelemente zulassen:**

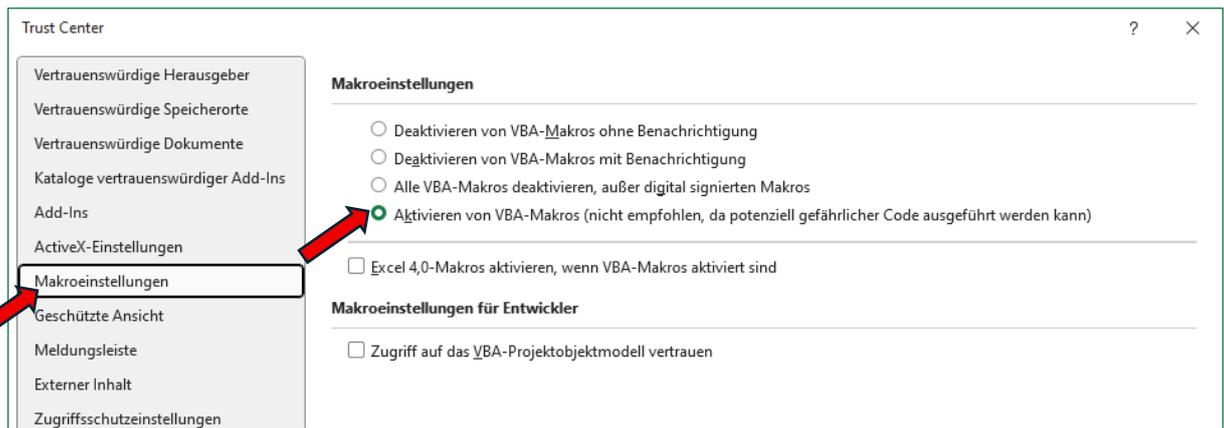
- EXCEL öffnen
- Menüleiste Datei → Optionen (unten links) Optionen
- Trust Center öffnen und „Einstellungen für das Trust Center“ auswählen



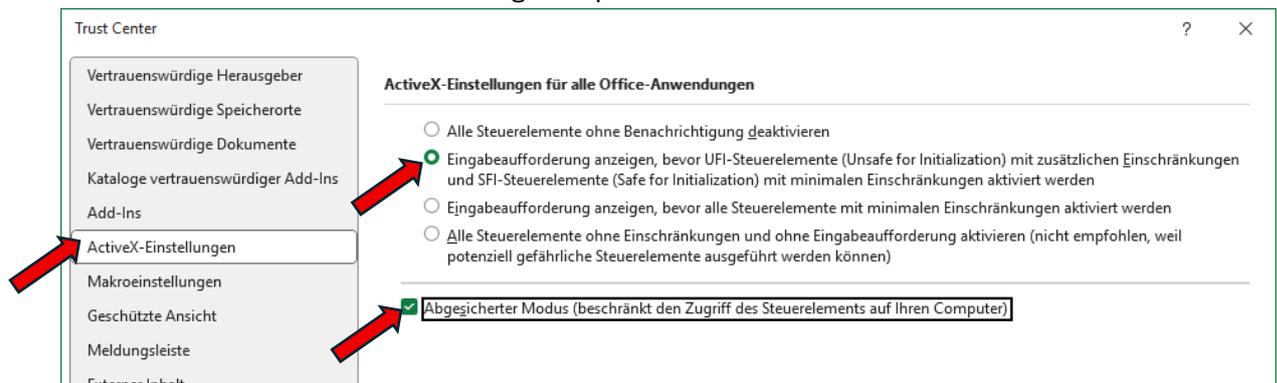
- Im Trust Center – Speicherort der Spielberichte als „Vertrauenswürdigen Speicherort“ anlegen Neuen Speicherort hinzufügen... Unterordner ebenfalls vertrauenswürdig.  
hier z.B. J:\Spielberichte



- Im Trust Center – Makros aktivieren



- Im Trust Center – ActiveX-Einstellungen anpassen



Anschl. „OK“ und das Trust Center verlassen.  
Dies waren alle notwendigen Vorbereitungen

Spielberichte\_RLP.xlsm nun im Speicherort für Spielberichte speichern und öffnen.

Treten Probleme beim Start auf, „Fehlende Objekte“ oder ähnlich, bitte die Einstellungen im Trust Center überprüfen und erneut starten.

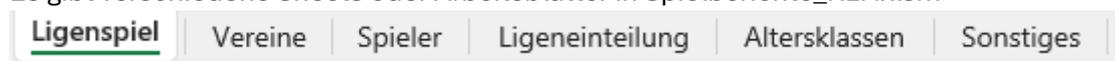
Spielberichte\_RLP.xlsm ist eine Maske / Vorlage aus dem gedruckt und ein Spielbericht zum Versenden erstellt wird.

**NIEMALS die Datei Spielberichte\_RLP.xlsm mit Spieldaten speichern und dem Ligenleiter senden. IMMMMER die erstellte Kopie XLSX-Datei versenden !!!!**

Die erstellte Kopie in XLSX ist ohne die weiteren Arbeitsblätter und Makros deshalb deutlich kleiner im Speicher als die xlsm-Datei.

## Sheets / Arbeitsblätter

Es gibt verschiedene Sheets oder Arbeitsblätter in Spielberichte\_RLP.xlsm



- **Ligenspiel**  
enthält den Spielbericht
- **Vereine**  
enthält alle Vereine / Klubs in RLP, deren Spielorte und Mailadressen
- **Spieler**  
Liste aller aktiven Spieler in RLP Sektion Schere. Auszug aus der MV des LFV. Schritthaltend werden „Updates“ an alle Vereine versendet, die über dieses Sheet importiert werden und automatisiert die aktuellen Änderungen speichert. Nach einem erfolgreichen Import wird der Stand verändert (siehe Seite 8):

**Stand: 13.08.2025**

Import Änderungen Spieler

- **Ligeneinteilung**  
Alle Ligen und Mannschaften darunter, die zur Auswahl stehen.
- Altersklasseneinteilung  
Einteilung der Altersklassen für 2026, somit für die nächsten Meisterschaften.
- **Sonstiges (Anpassen auf Ablage und Startzeiten)**  
Einstellungen für die Spielberichte:
  - PFAD zur Ablage der neuen Kopien (**muss existieren, also Wert anpassen**)

Parameter	Wert
<b>Pfad neue Spielberichte (muß existieren)</b>	J:\Spielberichte\2025_2026

- Startzeiten die im Spielbericht zur Auswahl stehen sollen. Kann zur Laufzeit ohne Schließen verändert werden (**kann auf die relevanten Startzeiten angepasst werden**)

### Spielbeginn und Bahnwechsel

<b>Bahnwechsel in Minuten</b>	60
<b>Uhrzeiten zur Auswahl im Spielbericht</b>	
10:00	
12:00	
13:00	

- Zeitspanne zum Bahnwechsel (Vorgabe: 60 Minuten)

## Spielbericht erstellen

Generell sind alle hellblauen Felder mit ComboBoxen hinterlegt, die eine Auswahl möglicher Einträge anzeigt. Gelb hinterlegte Felder können frei eingetragen oder verändert werden. Sollten vor Erstellung bereits Daten eines alten Spielberichts vorhanden sein, wird durch Klick auf „Einträge entfernen“ der Spielbericht für einen neuen Bericht geleert werden.

- **Liga auswählen**

Klick oben rechts (hellblau) und Liga auswählen

- **Aktuellen Spieltag eintragen**

- **Heim- und Gastmannschaft auswählen**

Hellblau hineinklicken - es werden nur Mannschaften der ausgewählten Liga angeboten  
Spielort wird automatisch gesetzt (aus „Vereine“).

Gastgeber:	Pass-Nr.	Datum	Zeit	Name	Vorname	Pass-Nr.	Datum
KF Moseltal Wincheringen 1							
KSC Daun-Weiersbach 2							
KSG Idar-Oberstein 1							
KSG Osburg-Riol 1							
KSG Osburg-Riol 2		03.09.25					03.09.25
SG Mittelrhein-Lonnig 1							
SG Schöndorf-Saarburg 1		03.09.25					03.09.25
SK Münstermaifeld 2							
SKC Urmersbach 1							
SKV Trier 2		03.09.25					03.09.25

- **Startzeit auswählen**

Zur Auswahl kommen nur Zeiten, die unter „Sonstiges“ festgelegt wurden.

Bei Fehlen einer Startzeit:

Wechsel in „Sonstiges“ Zeit in der chronologischen Reihenfolge einfügen und erneut die Auswahl der Startzeit ausführen.

Die Startzeiten der Bahnen werden automatisiert, je nach Anzahl der Bahnen („Vereine“) und festgelegten Zeit bei Bahnwechsel („Sonstiges“) eingetragen.

Gastgeber:	Pass-Nr.	Datum	Zeit	Name	Vorname	Pass-Nr.	Datum
SKV Trier 2							
SG Mittelrhein-Lonnig 1							
		03.09.25					03.09.25
		03.09.25					03.09.25

- **Spieler auswählen**

Zur Auswahl der Spieler in die hellblauen Felder klicken.

Es werden nur Spieler angeboten, die dem Klub angehören und spielberechtigt sind („Spieler“). Spieler U10 werden nicht angezeigt und Spieler U14 werden nur unterhalb der RLP-Liga zur Auswahl angeboten. Die Reihenfolge der Auswahl ist beliebig.

Ein Spieler kann mehrfach ausgewählt werden, allerdings wird bei Erstellen der versendbaren Kopie des Spielberichts die mehrfache Vergabe eines Spielers geprüft und NICHT zugelassen.

Spielbericht				Einträge entfernen		RLP-Liga			
Kopie erstellen und speichern						1 . Spieltag <input type="checkbox"/> Gast Nichtantritt			
am: 03.09.25		ab: 16:00 Uhr		in: Trier					
Gastgeber: SKV Trier 2				Gast: SG Mittelrhein-Lonnig 1					
Pass-Nr.	Name		EWP	Ergeb.	Ergeb.	EWP	Name	Pass-Nr.	
Datum	Zeit	Vorname					Vorname	Zeit	Datum
		Bach, Christian						16:00	03.09.25
		Brandscheid, Jürgen							
		Brink, Andre						16:00	03.09.25
		Clemens, Peter							
		Damble, Werner							
		Daus, Karl						17:00	03.09.25
		Degano, Steve							
		Emmerich, Fiona						17:00	03.09.25

Spielbericht				Einträge entfernen		RLP-Liga			
Kopie erstellen und speichern						1 . Spieltag <input type="checkbox"/> Gast Nichtantritt			
am: 03.09.25		ab: Uhr		in: Trier					
Gastgeber: SKV Trier 2				Gast: SG Mittelrhein-Lonnig 1					
Pass-Nr.	Name		EWP	Ergeb.	Ergeb.	EWP	Name	Pass-Nr.	
Datum	Zeit	Vorname					Vorname	Zeit	Datum
D 029 595		Clemens							
03.09.25		Peter							03.09.25
							Schierk	D 045 306	
03.09.25							Uwe		03.09.25

- **Vorspiel eintragen** (Regionalliga und darunter)

neben den Spieler/n die tatsächliche Startzeit des Vorspielens eintragen.

Unter Bemerkungen zusätzlich Name, Vorname hat am <Datum> vorgespielt.

Spielbericht				Einträge entfernen		Regionalliga			
Kopie erstellen und speichern						2 . Spieltag <input type="checkbox"/> Gast Nichtantritt			
am: 07.09.25		ab: 10:00 Uhr		in: Osburg					
Gastgeber: KSG Osburg-Riol 4				Gast: SK Eifelnd Gilzem 3					
Pass-Nr.	Name		EWP	Ergeb.	Ergeb.	EWP	Name	Pass-Nr.	
Datum	Zeit	Vorname					Vorname	Zeit	Datum
D 167 123		Holweck					Bisdorf	D 127 953	
03.09.25	18:00	Finn					Maximilian	18:00	03.09.25
D 147 480		Krämer					Heser	D 127 959	
07.09.25	10:00	Jonas (U14)					Timo	10:00	07.09.25
D 029 523		Müller					Keller	D 018 955	
07.09.25	11:00	Dirk					Martine	11:00	07.09.25
D 127 668		Petruch					Mangerich	D 013 950	
07.09.25	11:00	Paul					Julius	11:00	07.09.25
Punkte				0	0			Punkte	
Bemerkungen		Holweck, Finn und Bisdorf, Maximilian spielten am 03.09.2025 vor.							

- **Nichtantritt der Gastmannschaft**

Bei Nichtantritt der Gastmannschaft wird neben dem Spieltag das Kästchen „Gast Nichtantritt“ angeklickt. Es werden automatisch die Ergebnisse 3:0 26:0 übernommen und in der abschließenden automatischen Prüfung bei „Kopie erstellen und speichern“ finden keine Prüfungen der Spieler Gastmannschaft statt.

Spielbericht										Regionalliga	
Kopie erstellen und speichern			Einträge entfernen		2. Spieltag					<input checked="" type="checkbox"/> Gast Nichtantritt	
am:		07.09.25		ab:		10:00 Uhr		in: Osburg			
Gastgeber: KSG Osburg-Riol 4					Gast: SK Eifelland Gilzem 3						
Pass-Nr.	Name		EWP	Ergeb.	Ergeb.	EWP	Name		Pass-Nr.		
Datum	Zeit	Vorname					Vorname	Zeit	Datum		
D 167 123	Holweck				0	0					
07.09.25	10:00	Finn						10:00	07.09.25		
D 147 480	Krämer				0	0					
07.09.25	10:00	Jonas (U14)						10:00	07.09.25		
D 029 523	Müller				0	0					
07.09.25	11:00	Dirk						11:00	07.09.25		
D 127 668	Petruich				0	0					
07.09.25	11:00	Paul						11:00	07.09.25		
Punkte		3		26	0	0	0	0		Punkte	

- **Spielergebnisse eintragen**

Während oder nach dem Spiel die Spielergebnisse der Spieler eintragen. Die Berechnung der Hilfspunkte und Gesamtergebnis erfolgt automatisch.

Spielbericht										Regionalliga	
Kopie erstellen und speichern			Einträge entfernen		2. Spieltag					<input type="checkbox"/> Gast Nichtantritt	
am:		07.09.25		ab:		10:00 Uhr		in: Osburg			
Gastgeber: KSG Osburg-Riol 4					Gast: SK Eifelland Gilzem 3						
Pass-Nr.	Name		EWP	Ergeb.	Ergeb.	EWP	Name		Pass-Nr.		
Datum	Zeit	Vorname					Vorname	Zeit	Datum		
D 029 514	Leis		6	770	760	5	Blasen		D 127 742		
07.09.25	10:00	Helmut						10:00	07.09.25		
D 147 480	Krämer		1	687	777	7	Feld		D 050 623		
07.09.25	10:00	Jonas (U14)						10:00	07.09.25		
D 029 523	Müller		3	742	742	4	Hoffmann		D 029 704		
07.09.25	11:00	Dirk						11:00	07.09.25		
D 127 668	Petruich		8	794	712	2	Zehren		D 144 343		
07.09.25	11:00	Paul						11:00	07.09.25		
Punkte		2		18	2993	2991	18	1		Punkte	

- **Spielergebnisse drucken, speichern und Versenden**

Nach Spielende den Spielbericht drucken (1fach) und trennen für Heim- und Gastmannschaft. Button „Kopie erstellen und speichern“ klicken.

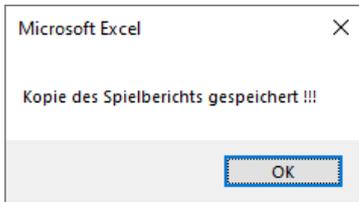
Es wird eine Kopie zum Versenden des Spielberichts erstellt.

Während dem Speichern werden die meisten Felder nach Inhalt überprüft und bei fehlenden oder falschen Angaben eine Korrektur der Eingabe vor Speichern verlangt. Der Speicherort wurde unter „Sonstiges“ erstellt.

Der Dateiname ist immer <Liga>\_<Spieltag>\_<Heim> - <Gast>.XLSX

für o.a. Beispiel: Regionalliga\_2\_KSG Osburg-Riol 4 - SK Eifelland Gilzem 3.xlsx

Nach erfolgreichem Speichern wird folgende MsgBox angezeigt.



Die zu versendende gespeicherte Kopie ist reduziert, ohne Buttons oder ComboBoxen und enthält nur die relevanten Angaben.

<b>Spielbericht</b>										Regionalliga		
										<b>2 . Spieltag</b>		
am:		07.09.25			ab: 10:00 Uhr		in: Osburg					
Gastgeber: <b>KSG Osburg-Riol 4</b>					Gast: <b>SK Eifelnd Gilzem 3</b>							
Pass-Nr.		Name			EWP	Ergeb.	Ergeb.	EWP	Name		Pass-Nr.	
Datum	Zeit	Vorname							Vorname	Zeit	Datum	
D 029 514		Leis			6	770	760	5	Blasen		D 127 742	
07.09.25	10:00	Helmut							Alain	10:00	07.09.25	
D 147 480		Krämer			1	687	777	7	Feld		D 050 623	
07.09.25	10:00	Jonas (U14)							Tobias	10:00	07.09.25	
D 029 523		Müller			3	742	742	4	Hoffmann		D 029 704	
07.09.25	11:00	Dirk							Stefan	11:00	07.09.25	
D 127 668		Petrouch			8	794	712	2	Zehren		D 144 343	
07.09.25	11:00	Paul							Felix	11:00	07.09.25	
Punkte		<b>2</b>			18	<b>2993</b>	<b>2991</b>	18	<b>1</b>		Punkte	
Bemerkungen												
Nachgerechnet und geprüft:												
Gastgeber						Gast						

- **Nach dem Spiel**

Ist der Spielbericht ausgedruckt und eine Kopie gespeichert, kann durch „Einträge entfernen“ der Spielbericht geleert und der Spielbericht für eine Folgepartie erstellt werden. Ein Speichern von Spielergebnissen in „Spielberichte\_RLP.xlsm“ ist nicht sinnvoll oder erforderlich.

<b>Spielbericht</b>										Regionalliga		
										<b>2 . Spieltag</b>		
am:		07.09.25			ab: Uhr		in:					
Gastgeber:					Gast:							
Pass-Nr.		Name			EWP	Ergeb.	Ergeb.	EWP	Name		Pass-Nr.	
Datum	Zeit	Vorname							Vorname	Zeit	Datum	
07.09.25											07.09.25	
07.09.25											07.09.25	
07.09.25											07.09.25	
07.09.25											07.09.25	
Punkte						<b>0</b>	<b>0</b>				Punkte	
Bemerkungen												
Nachgerechnet und geprüft:												
Gastgeber						Gast						

- Import Änderungen Spieler**

Bei Anpassungen an der Liste aller Spieler, werden diese Änderungen an die bekannten Mailadressen der Vereine und Klubs per Anhang (.rlp.csv) verteilt.

Folgende Änderungen sind möglich:

NEU, Änderung Name, Änderung Passnummer oder Wechsel Verein

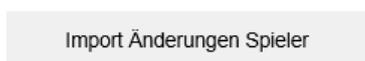
Folgend ein fiktives Beispiel... Import mit einem neuen Spieler (Muster, Max) und einer Namensänderung (Muster). Inhaltlich sieht die Import-Datei folgend aus:

Passnummer	Name	Vorname	Bezirk	Verein	Klub-SG	Altersklasse	Sperrvermerk	Status
666666	Muster	Max	Nahe/Hunsrück	ESV Bingen	ESV Bingen	Herren A		NEU
18779	Muster	Peter	Nahe/Hunsrück	ESV Bingen	ESV Bingen	Herren B		Änderung Name

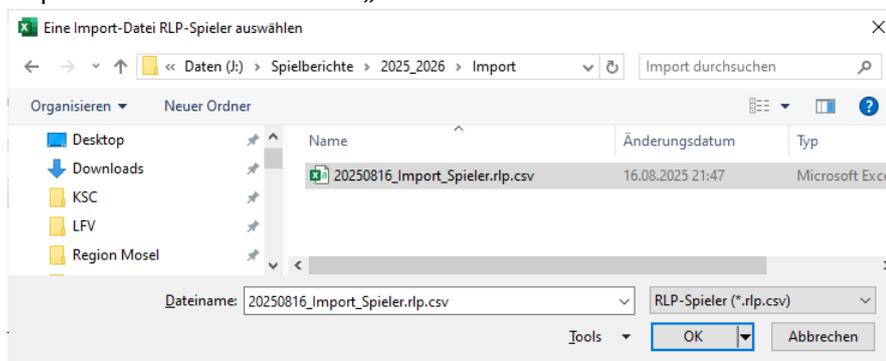
Eine Datei kommt per Mail bei euch an. „20250816\_Import\_Spieler.rlp.csv“

Diese speichert ihr im Verzeichnis des Spielberichts oder in dessen Nähe.

Im Sheet/Arbeitsblatt „Spieler“ ist der Button „Import Änderungen Spieler“



Importdatei auswählen und „OK“ klicken



Vorher:

Stand: 13.08.2025								
Passnummer	Name	Vorname	Bezirk	Verein	Klub / SG	Altersklasse 2026	Datum Sperre_bis oder Datum nicht mehr gemeldet	Status NEU / ÄNDERUNG / WECHSEL / SPERRE
D 018 702	Hill	Thomas	Nahe/Hunsrück	ESV Bingen	ESV Bingen	Herren A		
D 018 651	Hofmann	Udo	Nahe/Hunsrück	ESV Bingen	ESV Bingen	Herren C		
D 018 779	Kleinz	Peter	Nahe/Hunsrück	ESV Bingen	ESV Bingen	Herren B		
D 018 828	Kunz	Kurt	Nahe/Hunsrück	ESV Bingen	ESV Bingen	Herren C		
D 018 616	Niebergall	Alfred	Nahe/Hunsrück	ESV Bingen	ESV Bingen	Herren C		
D 018 706	Pfeiffer	Kai-Uwe	Nahe/Hunsrück	ESV Bingen	ESV Bingen	Herren B		

Nachher:

Stand: 16.08.2025								
Passnummer	Name	Vorname	Bezirk	Verein	Klub / SG	Altersklasse 2026	Datum Sperre_bis oder Datum nicht mehr gemeldet	Status NEU / ÄNDERUNG / WECHSEL / SPERRE
D 018 702	Hill	Thomas	Nahe/Hunsrück	ESV Bingen	ESV Bingen	Herren A		
D 018 651	Hofmann	Udo	Nahe/Hunsrück	ESV Bingen	ESV Bingen	Herren C		
D 018 828	Kunz	Kurt	Nahe/Hunsrück	ESV Bingen	ESV Bingen	Herren C		
D 666 666	Muster	Max	Nahe/Hunsrück	ESV Bingen	ESV Bingen	Herren A		NEU
D 018 779	Muster	Peter	Nahe/Hunsrück	ESV Bingen	ESV Bingen	Herren B		Änderung Name
D 018 616	Niebergall	Alfred	Nahe/Hunsrück	ESV Bingen	ESV Bingen	Herren C		
D 018 706	Pfeiffer	Kai-Uwe	Nahe/Hunsrück	ESV Bingen	ESV Bingen	Herren B		

der Stand geändert auf 16.08.2025 und die Änderungen der Importdatei übernommen:

NEU: Muster Max D 666 666

Änderung Name: Kleinz, Peter D 018 779 wurde zu Muster, Peter

In der Spalte Status können alle Änderungen aus den Importen erkannt werden.

